26 - PROBLEMA DA ÁREA DO POLÍGONO  
Implemente o algoritmo que calcula a área de um polígono simples dado pelo número de vértices e suas coordenadas.

**Exemplo de entrada e saída:**

PROBLEMA DA ÁREA DO POLÍGONO

Entre com a quantidade de vértices do polígono: 5

Entre coordenada x: 0

Entre coordenada y: 0

Entre coordenada x: 0

Entre coordenada y: 1

Entre coordenada x: 1

Entre coordenada y: 2

Entre coordenada x: 2

Entre coordenada y: 2

Entre coordenada x: 2

Entre coordenada y: 0

Área do polígono = 3.00

Resposta:

Texto

Descrição gerada automaticamente

55 -Reservatório de Água (Cálculo de tempo através de capacidade e vazão):

Resposta:

Texto

Descrição gerada automaticamente

77 - Escreva uma função que receba a base e a altura de um triângulo e retorne sua área A=base×altura/2

Resposta:

Texto

Descrição gerada automaticamente

30 - Uma parede retangular precisa receber um revestimento de azulejos.

- Conhecendo-se as dimensões da parede (altura e comprimento) e a dimensão de cada azulejo quadrado (lado).

- Calcular e exibir quantos azulejos serão necessários para recobrir essa parede.

- Os azulejos não serão recortados, dessa forma, uma parcela da parede poderá não ser revestida.

- Determinar também a área da parede que ficará sem revestimento.

- Todas as medidas (altura/comprimento/lado) são dadas por valores inteiros em centímetros.

Altura da parede = 200 cm / Comprimento da parede = 250 cm / Lado do azulejo = 45.  
*Total de azulejos = 20 / Área não revestida = 9500.*

Resposta:

Texto

Descrição gerada automaticamente

1 - Escreva um programa em Python que solicite ao usuário a entrada de dois números inteiros. O programa deve então calcular e exibir:

1. A soma dos dois números.
2. A subtração do primeiro número pelo segundo.
3. O produto dos dois números.
4. O quociente da divisão do primeiro número pelo segundo.

**Observação:** Caso o segundo número seja zero, o programa deve exibir uma mensagem indicando que a divisão não é possível.

Utilize as variáveis num1 e num2 para armazenar os valores digitados pelo usuário. Em seguida, atribua os resultados dos cálculos às variáveis A (soma), sub (subtração), produto (multiplicação) e quoc (divisão). Exiba os resultados com mensagens apropriadas, como mostrado na imagem acima.

Resposta:

Texto

Descrição gerada automaticamente

Resposta com mensagem:

Texto

Descrição gerada automaticamente

2 - Escreva um programa em Python que calcule uma função quadrática f(x) = ax²+bx+c. O programa deve solicitar ao usuário que insira os valores dos coeficientes a, b, c e então calcular o valor de Y Vértice usando a formula de Y vértice = - Delta/ 4\*a. O seu programa deve exibir o valor de Y Vértice com quatro casas decimais.

Resposta:

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente